**EJERCICIOS TEMA 4 C++**

**EJERCICIO 75 - A:**

Crea un programa en el que pueda jugar el usuario a las torres de HANOI.

* El mínimo de discos son 4.
* El número de palos 3.
* Hacer el dibujo de cómo va colocando los discos.
* Si se equivoca 3 veces pierde el juego.
* Ir borrando pantalla cada vez que realiza un intento.
* Indicar el número de intentos que ha realizado el jugador para acabar el juego.

**EJERCICIO 75 - B:**

Crea un programa en recree el juego de conecta 4 o lo que es lo mismo el 4 en raya.

* Dos jugadores que van insertando fichas (colocando en posición concreta)
* El primero que haga 4 en raya gana.
* El tablero será de 5 \* 5